

# De dupliceermachine bij BC Valkenisse

Vanaf de kerstdrive 2017, gaan we bij BC Valkenisse bridgen met gedupliceerde spellen. Dit verhaal gaat erover hoe dat dupliceren in zijn werk gaat.

Alvorens spellen te kunnen dupliceren, moeten deze eerst geschud (gegenereerd) worden. Dit gebeurt op de computer met het programma BigDeal. BigDeal is een Nederlands programma en wordt wereldwijd gebruikt voor (vrijwel) elke bridge-wedstrijd, van Valkenissetoernooi tot wereldkampioenschap. BigDeal is met afstand het beste schudprogramma ter wereld.

Een schudprogramma als BigDeal moet in staat zijn om volledig willekeurig elke mogelijke spelverdeling te kunnen genereren. En dat zijn er veel, 53.644.737.765.488.792.839.237.440,000 om precies te zijn, ruim 53 met 27 nullen. Als iedere wereldburger jaar in jaar uit, 24 uur lang elke seconde van de dag 1 spelverdeling maakt, kost dat tientallen miljoenen jaren om elke mogelijke spelverdeling te genereren en zal het statistisch 6 miljoen jaar uren alvorens op deze wijze een identiek spel zal worden gegenereerd.

Voor verdere informatie kunt u de site van de ontwerper <https://sater.home.xs4all.nl/doc.html> bezoeken.

De met BigDeal gegenereerde spellen worden in de vorm van een computerbestand overgebracht naar de dupliceermachine, waarop vervolgens de spellen fysiek worden gedupliceerd in de speciaal daarvoor bestemde boards (NB: op onderstaande foto van de dupliceermachine is de spelverdeling zichtbaar; dit wordt uiteraard uitgeschakeld). Hoe het dupliceren in zijn werk gaat is te zien op youtube ( <https://www.youtube.com/embed/FVQIYPwZ0U?autoplay=1> )



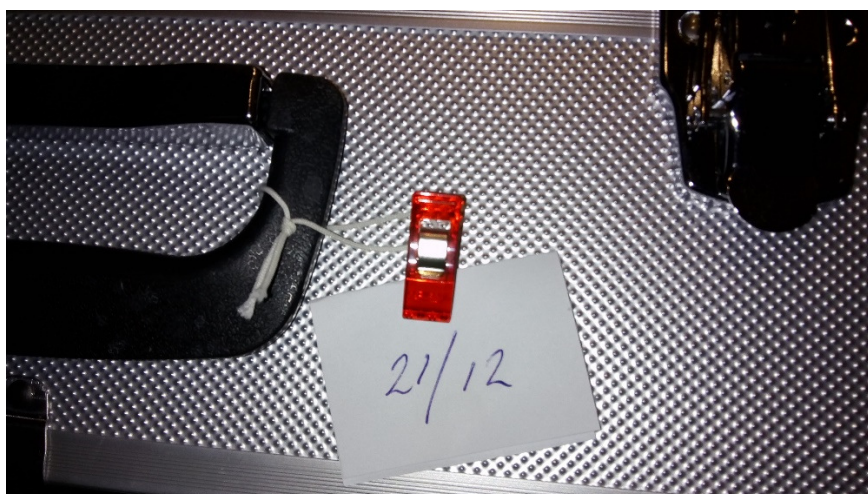
Het dupliceren gebeurt op de speelavond op de club, met dien verstande dat we altijd een week vooruit werken, zodat degenen die het materiaal gereedzetten nooit moeten wachten op het

dupliceren. Het dupliceren van 3 sets spellen kost ongeveer een half uurtje. Mocht u interesse hebben om dit zo nu en dan enkele weken te doen dan hoort de TC dat graag. Om de spellen op te bergen hebben we speciale koffers aangeschaft (zie hieronder). U ziet op deze foto ook hoe de spellen worden opgeborgen in de koffer. De nummers op de boards zijn bedoeld voor de duplicatiemachine om te voorkomen dat de spellen in de verkeerde boards worden gedupliceerd.



We gebruiken bij BC Valkenisse de volgende kleuren. De ene week rood, donkergroen en geel voor de A, B en C lijn, de andere week oranje, lichtgroen en lichtblauw (A, B en C). Voor de eventuele combitafel worden de spellen 25-28 uit de rode of oranje set gebruikt.

Er zijn nogal wat mensen op de club die te maken hebben met het dupliceren. Er zijn mensen die dupliceren, de materiaal mensen moeten de juiste spellen neergelegd en de competitie mentor moet de juiste spelverdelingen in het rekenprogramma invoeren om op de website te plaatsen. Best ingewikkeld dus en vroeg of laat zal er vast wel eens wat fout gaan. Om de kans dat er iets mis gaat tot en minimum te beperken, hebben we 2 afspraken gemaakt:



1. Na het dupliceren wordt de koffer met gedupliceerde spellen gelabeld met de speeldatum (zie hiernaast).
2. De computerbestanden die worden gebruikt, hebben als naam de speeldatum, dus bijvoorbeeld 20171221.